Полезни неща от курса по ООП с C# .NET

Седмица 1:

Shortcuts:

Rename var/func/class/whatever -> CTRL + R CTRL + R

Copy Line -> CTRL + D

Mark whole line HOME SHIFT + END

Mark whanted area - hold ALT mouse mark

Call Hierrarhy - CTRL + K CTRL + T

Regions - CTR + K, S

Snippets:

cw ctor prop propfull

Как се прави сниппет:

XML file -> .snipped ->

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<CodeSnippets

xmlns="http://schemas.microsoft.com/VisualStudio/2005/CodeSnippet">

<CodeSnippet Format="1.0.0">

<Header>

<Title>

<!--TITLE-->

</Title>

<Shortcut>

<!--SHORCUT-->

</Shortcut>

</Header>

<Snippet>

<Code Language="CSharp">

<![CDATA[ <!--CODE--> $end$]]>

</Code>

<Declarations>

<Literal>

<ID><!--PARAM--></ID>

<Default>true</Default>

<ToolTip><!--INFO--></ToolTip>

</Literal>

</Declarations>

</Snippet>

</CodeSnippet>

</CodeSnippets>

Стил:

Класовете и методи започват с главна буква. Променливи малка (CamelCase)

Всяка променлива на нов ред, по-нагледно, ако трябват коментари.

За WPF приложения:

XAML:

Border

StackPanel

Grid - ColumnDefinitions, ColumnDefinition Width=\*, RowDefinitions, RowDefinition Heigth=\*, Grid.Column, Grid.Row

TextBlock

TextBox

ComboBox - ComboBoxItem

CheckBox

GroupBox

Функционалност на бутоните:

Click=”event\_name” - имаме име на евент, когато натиснем бутона

private void event\_name\_Click(object sender, RoutedEventArgs e) - функция която се изпълнява когато се натисне бутона

(string)((Button) sender).Content //switch

самите елементи могат да имат имена, които във файла, където пишем код на C#, можем да достъпваме, променяме и извличаме данни от/в тях и т.н.

Полезни неща:

TryParse string->int ex. int a = int32.TryParse(str)